

JEDNACÍ ŘÁD

KONFERENCE STŘEDOČESKÉHO KNS

(Osnice, 31.ledna 2015)

Článek 1. Úvodní ustanovení

Jednací řád vychází ze Stanov Českého nohejbalového svazu (dále jen ČNS) a upravuje zásady jednání Konference středočeského Krajského nohejbalového svazu (dále jen KNS).

Článek 2. Konference, hlasování

a) Jednání moderuje předseda KNS, nebo jím určena osoba. Předkládá ke schválení program jednání, jednací řád, složení organizační komise, zapisovatele a ověřovatele.

b) O návrzích v průběhu jednání hlasují všichni účastníci zasedání s hlasem rozhodujícím, pokud se počet delegátů s hlasem rozhodujícím v průběhu jednání z jakéhokoliv důvodu sníží provede organizační komise kontrolu počtu přítomných delegátů.

c) Usnesení Konference je platné, hlasuje-li pro ně nadpoloviční většina přítomných s hlasem rozhodujícím.

d) Delegáti hlasují veřejně zdvižením mandátu, který obdrží při prezenci na Konferenci.

Článek 3. Orgány Konference

a) Organizační komise (OK) ověřuje platnost mandátů, sčítá hlasy při přijímání rozhodnutí a volbách.

b) Zapisovatel formou poznámek připravuje návrh zápisu, na žádost delegáta s hlasem rozhodujícím přečte znění pasáže zápisu vztahované k projednávanému. V průběhu diskuze si vyžaduje upřesnění textu rozhodnutí, pokud mu není zřejmé. Připraví návrh zápisu a tento předkládá ověřovateli a Konferenci ke schválení.

c) Ověřuje zápis z jednání.

Článek 4. Diskuse

a) Právo vystoupit v diskusi mají všichni účastníci jednání a to buď předem písemnou přihláškou předanou moderátorovi, nebo přímo zdvižením ruky. K diskusnímu příspěvku budou vyzváni moderátorem.

b) Délka diskusního příspěvku se stanovuje max. na 2 minuty, nerozhodne-li moderátor jinak.

c) K jednotlivým diskusním vystoupením mohou být faktické připomínky, max. však v délce trvání jedné minuty.

d) Jednotlivé části diskuse ukončuje moderátor přednesením návrhu textu/ rozhodnutí k hlasování.

Článek 5. Různé

Všechny případné sporné otázky rozhoduje organizační komise.

V Osnici dne 8.ledna 2015

Ing.Peter Rackovský
předseda KNS